

- OBJETIVO 2 - LÍNEA B -
DISEÑO DE SOFTWARE PROTOTIPACIÓN DE EXPERIENCIAS NARRATIVAS

AÑO 1	AÑO 2	AÑO 3	AÑO 4
Análisis de requisitos. Diseño y Arquitectura	Interfaz / Front-end de la aplicación	Desarrollo back-end <i>software</i> Contacto con Adobe, Amazon o Klynt, Integración Narratología comparada	Versión final y testeo del <i>software</i>
Responsable -----	<i>Especialización temática / Descripción de la tarea</i>		
Otros miembros			

Luis Navarrete
Antonio J. Gil
Vicente Luis Mora
Juan José Vargas
Carlos Ramírez

Games Studies, Narratología y Software Design (front-end) /
Especificación de Requerimientos del Sistema y definición de los casos de uso para cubrir las funciones que realizará el programa de acuerdo a los principios narratológicos establecidos. Diseño de la interfaz de la aplicación. Contacto y colaboración con empresas de *software*. Inicio del desarrollo de las primeras funcionalidades de la aplicación (Vertical Slice) a la búsqueda del desarrollo final.